Para las actividades de dispersión que se realizarán para la mejora del equipo se tiene contemplado, después de haber cumplido el objetivo principal del proyecto y aprobar la experiencia educativa, se tiene planeado una convivencia entre los miembros del equipo, comida videojuegos, música en un lugar cómodo fuera de la rutina, con el motivo de pasar un momento agradable con los miembros del proyecto donde cada uno se sienta a gusto, y se pueda dar una plática sin presiones acerca del proyecto y su experiencia en el mismo, saber cómo se sintieron a lo largo del proyecto su motivación para seguir trabajando, en nuestro caso en la ingeniería de software.

En el caso de nuestro equipo ya que se tuvo una buena integración y compaginamos muy bien, podemos hacer extensa la recomendación de que son buenos trabajando en equipo, para nuestro caso sería una excelente manifestación para ellos hacerlo notar en las redes sociales que manejamos para hacer saber a nuestros compañeros del buen desempeño de cada uno y esto ayude en las participaciones de sus próximos proyectos.